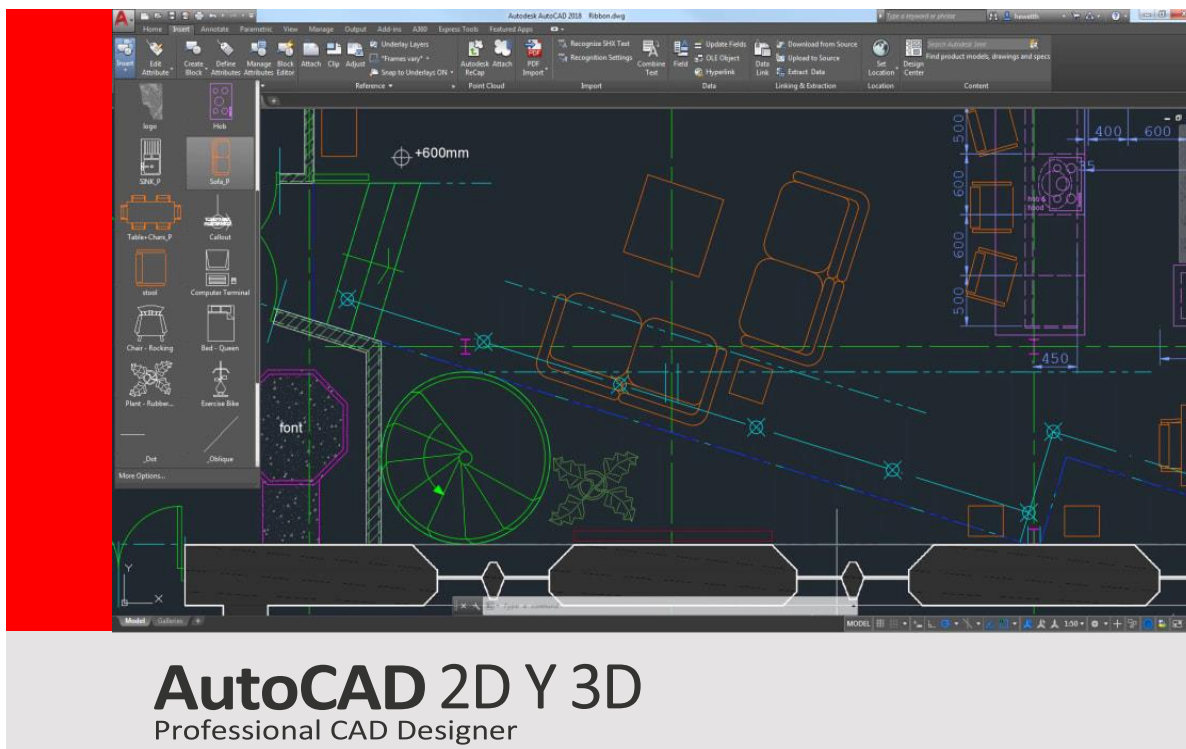




Información del curso

DESCRIPCIÓN

En este curso aprenderá el uso de las herramientas básicas para el dibujo en 2D y 3D desde un simple trazo hasta la realización de planos de proyectos arquitectónicos o dibujado de detalles constructivos, administración de capas (Layers), configuraciones para impresión, Escalas, creación y objetos avanzados, etc.

Requisitos previos del cursante:

Conocimientos Básicos de Geometría y Dibujo Técnico

OBJETIVO DEL CURSO

Enseñarle al estudiante el uso de las herramientas de AutoCAD para el dibujo detalles, planos constructivos y cualquier otro elemento de diseño de dibujo técnico tanto en 2D como en 3D

Duración del Curso

El curso tiene una duración de: **24 horas (6 semanas x 4 horas/semana)**

Metodología

El curso se dicta mediante **clases en línea** en vivo a través de la plataforma ZOOM, donde se interactúa en tiempo real con el instructor sobre los temas a abordar en cada clase y se desarrollan con ejemplos guiados paso a paso utilizando las herramientas del programa.

También se incluyen **dos clases tipo taller** presenciales en nuestras instalaciones, las cuales son optativas (puede asistir o no), ya que sirven para reforzar con ejercicios prácticos con la ayuda presencial de su instructor lo aprendido en las clases en línea.

Dirigido a:

Arquitectos, Ingenieros Civiles y Dibujantes de la especialidad.

Beneficios del curso:

- Acceso a licencia del Software AutoCAD
- Enseñanza del programa desde cero
- Clases en vivo con atención a consultas
- Desarrollo de ejercicios paso a paso con su instructor Certificado
- Certificado Oficial Autodesk al finalizar el curso
- Acceso a videos de las clases en aula Virtual ON LINE 24/7.

CONTENIDO RESUMIDO DEL CURSO

1. Interfaz del Programa

- Conoce la interfaz de AutoCAD
- Uso de la cinta de opciones
- La barra de estado de AutoCAD
- Uso del Menú contextual
- Uso de la Línea de comandos

2. Navegación Por AutoCAD

- Comando de Encuadre (pan) en AutoCAD
- Opciones de Zoom en AutoCAD
- Entornos de trabajo: Modelo (model) y presentación (layout)
- Cómo guardar y restaurar vistas en AutoCAD
- Preparando Archivos antes de iniciar
- Creación de un archivo nuevo y formatos
- Designar unidades de dibujo
- La ventana de opciones
- Sistema de Coordenadas

3. Organización del Dibujo

- Las propiedades de objeto en AutoCAD
- Escalas de línea en AutoCAD
- Definición de Capas (Layers)

4. Preparando Archivos antes de iniciar

- Creación de un archivo nuevo y formatos
- Designar unidades de dibujo
- La ventana de opciones
- Sistema de Coordenadas

5. Herramientas Básicas de Dibujo en AutoCAD

- Dibujo con líneas
- Dibujo con polilíneas
- Dibujo con círculos
- Dibujo de elipses

- Dibujo de arcos
- Dibujo con rectángulos y polígonos

6. Modificación de Objetos

- Seleccionar objetos
- Desplazar y copiar objetos
- Escalar, girar y estirar objetos
- Cómo crear y editar matrices (array)
- Defase (offset) y simetría (mirror)
- Recorte (trim) y extensión (extend)
- Empalmes (fillet) y chaflanes (chamfer)

7. Herramientas de Precisión

- Rejillas (grids) y referencias a rejillas (snaps)
- Referencias a objetos (object snaps)

8. Herramientas de Relleno de Objetos

- Patrones de sombreado (hatch)
- Rellenos sólidos y degradados (gradient)

9. Herramientas de Anotación

- Textos de una línea y múltiples líneas
- Estilos de texto
- Textos Simples y Textos Múltiples

10. Herramientas de Dimensionamiento

- Cómo utilizar las cotas
- Estilos de cotas
- Edición y propiedades de cotas
- Herramientas auxiliares para cotas

11. Organización: Uso de bloques, tablas y atributos

- Crear bloques de objetos
- Edición de bloques
- Tablas en AutoCAD

12. Presentación (Layout) y Opciones de salida (Output)

- Configuración de una página en AutoCAD
- Presentaciones y ventanas gráficas en AutoCAD
- Impresión de Planos

- Exportación a diferentes formatos

13. CONTENIDO AUTOCAD 3D

- Introducción al AutoCAD 2020 3D, Ingreso al programa.
 - Presentación del entorno (WorkSpace)
 - Ribbon (cinta de opciones), herramientas de creación de modelado 3D, herramientas de navegación 3D, herramientas de luces, efectos y estilos visuales de presentación de objetos.
 - Acceso a materiales y herramientas de render.
 - Comandos de modelado 3D
 - Operaciones de edición de sólidos 3D
 - Operaciones booleanas, union, subtract, intersect.
 - Edición avanzada de sólidos.
-
- Introducción y conceptos claves para el manejo de planos de trabajo en 3D – UCS & WCS. Comando UCS y su administración en el modelado 3D.
-
- Caja de diálogo de UCS, opciones para cambio de UCS en modelos 3D. Comandos para la navegación en 3D. 3D Pan, 3D zoom, Constrained Orbit, Free orbit, continuous orbit, menu contextual 3D Orbit. Uso del SteeringWheels y del ViewCube Comandos para realizar paseos virtuales Walk], Fly [vuelo], Configuración de opciones para Walk & Fly. Creación de vistas compartidas (administración de comentarios a traves de la paleta).
-
- Creación de perspectivas, el comando 3D Orbit y Dview.
 - Caja de diálogo, comando Elev. Thickness.
 - Definición de estilos visuales para los elementos del área gráfica.
 - Configuración de láminas de presentación en layout,
 - drawing views, configuración, creación y edición de vistas
 - ortogonales e isométricas a partir de un modelo 3D.

PASOS PARA INSCRIBIRSE

PASO 1: Realizar el pago del curso mediante deposito o transferencia Bancaria (Solicita los datos de la cuenta al WhatsApp +504 9758-5354)

PASO 2: Enviar fotografía o imagen del documento de pago al siguiente correo o WhatsApp: info@citechn.com / WhatsApp +504 9758-5354

PASO 3: Completar el formulario de inscripción que será enviado al recibir el pago del curso.

Inicio del curso:

Una vez completada la inscripción solo deberás esperar hasta la semana de inicio del curso, en la cual se te enviará la invitación para acceder a la primera clase y en esa misma semana se te habilitará el acceso al Aula virtual y al grupo de WhatsApp del curso para que puedas realizar tus consultas y recibir información referente a la capacitación